

### Digitalna magija

Laboratorija 10 (prizemlje)  
16:30 – 17:30, 18:30 – 19:30

Bez obzira da li imaš 7 ili 77 godina, ova radionica je tvoja prilika da istražiš svoju kreativnost i naučiš nove veštine koristeći moderne digitalne alate. Pridruži nam se uz par klikova napravi poster ili video, iskaži svoju kreativnost koristeći AI alate.

Studenti i Ana Toč Baği strukovni inženjer elektrotehnike i računarstva

### Mogućnost razvijanja logičkog razmišljanja dece uz pomoć POLIUNIVERZUM seta igračka

Učionica 105 (I sprat), 17:00 – 22:00

Predavanje prikazuje kako se POLIUNIVERZUM set igračaka može koristiti za razvoj logičkog razmišljanja kod dece. POLIUNIVERZUM je interaktivni, vizuelni alat koji pomaže deci u rešavanju problema i kreativnom razmišljanju kroz kombinaciju različitih oblika i boja. Predavanje nudi praktične primere i metode kako integrisati ovaj alat u obrazovanje, omogućavajući deci da kroz igru uče i napreduju.

prof. dr Gordana Stankov i prof. dr Zoltan Pap

### Bespilotni sistemi u svakodnevnoj upotrebi

Laboratorija 8 (prizemlje), 16:00 – 22:00

Pokazaćemo rad bespilotnih letelica namenjenih za industrijske namene. Kako ih možemo koristiti u privredi, i u poljoprivredi.

Arpad Pletikosić master inženjer mehatronike

### Radionica metalurških istraživanja

Laboratorija 5 (podrum), 16:00 - 22:00

Radionica za metalurška istraživanja u sebi sadrži rad na određivanju mehaničkih osobina metala. U okviru radionice učesnici će dobiti kratko objašnjenje cilja ovih merenja u mašingradnji, kao i opširniju definiciju svih tih osobina.

prof. dr Imre Nemedi i Andraš Amštađt ing.

### Merenje sile rezanja

Laboratorija 4 (podrum), 16:00 – 22:00

U ovoj interaktivnoj prezentaciji biće prikazano kako se može odrediti veličina sile rezanja tokom struganja.

Studenti i prof. dr Attila Rečfalvi

### Magic in Mechatronics: Tehnologija budućnosti u Subotici

Laboratorija 8 (prizemlje), 16:00 – 22:00

Završite u najsavremeniju laboratoriju za kontrolnu tehnologiju i upoznajte se sa najmodernijim industrijskim rešenjima. Naša laboratorija sadrži robotske ruke, impresivne industrijske uređaje koji koriste automatiku, kao i vrhunske sisteme za upravljanje. Pridružite nam se i budite deo tehnološke revolucije!

Studenti i prof. dr Laslo Gogolak

### Veštine za budućnost u eri digitalnog marketinga

I sprat, 16:00 – 22:00

U svetu koji se brzo menja i sve više oslanja na digitalne tehnologije, poznavanje digitalnog marketinga postaje ključna veština za uspeh u različitim oblastima. Na ovoj radionici, imaćete priliku da otkrijete kako funkcioniše digitalni marketing i koje su to veštine potrebne da biste se istakli u digitalnom okruženju.

Studenti i dr Verica Bulović

### Fizika i računarstvo, a u novije vreme i VI

Amfiteatar A0, 16:30 – 17:30  
predavanje na srpskom jeziku

Amfiteatar A0, 18:00 – 19:00  
predavanje na mađarskom jeziku

Daćemo pregled razvoja računarstva i informatike u svetlu interakcije sa fizikom, koja su fizička otkrića dovela do revolucije u računarstvu, ukazaćemo na najnovije trendove: kvantne računare i njihov uticaj na svakodnevicu u skoroj budućnosti, te ćemo se osvrnuti na veštačku inteligenciju, neuralne mreže i mogućnosti koje ovi pristupi obradi informacija pružaju. Pokušaćemo da zavrismo u budućnost, mada to nije zahvalno.

prof. dr Filip Bažo

### AI generisanje debelih mačaka

I sprat, 16:00 – 22:00

Otkrijte kako možete kreirati raznovrsne ilustracije koristeći veštačku inteligenciju treniranu na specifičnim podacima, u ovom slučaju avatarima kompanije FatCat Coders. Na ovoj prezentaciji imaćete priliku da saznate šta su to AI modeli, kako se treniraju i generiše sadržaj. Imaćete priliku da sami napišete tekst koji će momentalno biti pretvoren u nekoliko jedinstvenih avatara.

Studenti i prof. dr Piroška Stanić Malcer

### Fitnes aplikacija za jedan školski čas!

Laboratorija 101 (I sprat),  
17:00 – 18:00, 19:00 – 20:00

Imaš sjajnu ideju za aplikaciju, ali ne znaš odakle da počneš? Pridruži se našoj radionici i otkrij Adalo, alat koji ti omogućava da kreiraš aplikacije bez programiranja! Nije potrebno nikakvo predznanje - svako može da nauči! Pretvori svoju ideju u stvarnu aplikaciju i objavi je na Apple App Store-u, Google Play-u ili na svojoj veb stranici. Dođi i započni svoje putovanje u svet programiranja!

Studenti i prof. dr Sanja Maravić Čisar

### Test your science / English: From analogue to AI

I sprat, 16:00 – 22:00

Čekaju te interaktivni naučni poster i uzbudljivi Kahoot kviz. Dođi i pokaži šta znaš o našim poznatim naučnicima i naučnom engleskom jeziku!

Studenti, prof. dr Livia Sedmina, Čaba Kukli nastavnik stranog jezika

### Kreiranje integrisanih web sistema

I sprat, 16:00 – 22:00

Istraži na koji način se mogu kreirati integrisani web sistemi. Upoznaj se sa najpopularnijim programskim jezicima i tehnologijama koje se koriste u izradi ovakvih sistema. Posebni našu interaktivnu prezentaciju i isprobaj uživo web sisteme.

Studenti i prof. dr Zlatko Čović

### AI kviz znanja

I sprat, 16:00 – 22:00

Testiraj svoje znanje uz pomoć web kviza koja koristi AI za kreiranje pitanja.

Studenti i prof. dr Zlatko Čović

### Interaktivni lavirint

I sprat, 16:00 – 22:00

Prikazani uređaj prikazuje mogućnosti sinhronog povezivanja i programiranja različitih programabilnih logičkih kontrolera.

prof. dr Igor Fürstner, prof. dr Laslo Gogolak i Tamaš Tornai, strukovni inženjer mehatronike

### UNIVERZITET U NOVOM SADU TEHNIČKI FAKULTET „MIHAJLO PUPIN“

#### AI i procesiranje na ivici

predavanje na srpskom jeziku

Amfiteatar A0 (prizemlje), 19:00- 20:00

Na radionici će biti prikazane performanse mikrokontrolerskih ploča novije generacije koje su kompatibilne sa Arduino UNO razvojnim okruženjem i njegovim klonovima. Prikaz performansi će obuhvatiti procesiranje podataka i mogućnosti implementacije veštačke inteligencije (AI) na razvojnim pločama kao što su ESP8266, ESP32, ESP32 S3, Raspberrj Pi Pico RP2040, NUCLEO-F401RE, Teensy 4.1 i dr. Biće prikazana i upotreba ovih platformi kao inteligentnih uređaja na ivici (edge) u okviru edge computing sistema.

prof. dr Dalibor Dobrićević

### UNIVERZITET U NOVOM SADU UČITELJSKI FAKULTET NA MAĐARSKOM NASTAVNOM JEZIKU

#### Šta je to: razgovara, greši i plače? (ChatGPT)

predavanje na mađarskom jeziku

Amfiteatar A1, 16:30 – 17:30

Predavanje predstavlja ChatGPT veštačku inteligenciju, veliki jezički model razvijen od strane Open AI, iz humanističke perspektive. Razmatraće se potencijali chatbota u kreiranju teksta, izražavanju emocija putem emotikona, kao i prepoznavanju jezika. Analiza verbalnih i neverbalnih načina komunikacije sa veštačkom inteligencijom doprinosi širem iskorišćavanju potencijala koje ChatGPT nudi.

Doc. Dr. Beke Orsó PhD

### TEHNIČKA ŠKOLA „IVAN SARIĆ“

#### Praćenje visine tečnosti u realnom vremenu

I sprat, 16:00 – 22:00

Praćenje visine tečnosti u realnom vremenu korišćenjem različitih senzora.

Učesnici i profesor Jolan Alačan, profesor elektro stručnih predmeta

#### Igraj se sa Lego robotom

I sprat, 16:00 – 22:00

Korišćenje različitih senzora u igrici.

Učesnici i profesori Hargita Šimon, profesor elektro stručnih predmeta i Enike Domanj, profesor elektro stručnih predmeta

#### 3D štampač

Prizemlje (ispred laboratorije 10), 16:00 – 22:00  
Štampanje pomoću 3D štampača.

Učesnici i profesor Laslo Lisak, profesor mašinskih stručnih predmeta

### PIERRE ENTERPRISES DOO

**Snaga povezanosti: Kako pametni uređaji komuniciraju kako bi vam pojednostavili život? Jedan sistem, jedna aplikacija, potpuna kontrola.**

I sprat, 16:00 – 22:00

Pridružite se PIERRE interaktivnoj radionici i saznajte kako jedan sistem omogućava kontrolu različitih funkcija poput osvetljenja, grejanja i sigurnosti, uz pomoć interneta i IoT tehnologije.

Tim i koordinator Ivana Oračić, HR menadžer

### GRADSKI MUZEJ SUBOTICA

#### Iz tehničke zbirke Gradskog muzej Subotice

I sprat, 16:00 – 22:00

Istorijsko odeljenje Gradskog muzeja Subotica predstaviće predmete iz svoje tehničke zbirke.

Tim i Ms. Tóth Alex vršilac poslova direktora Gradskog muzeja Subotica

### GIMNAZIJA „SVETOZAR MARKOVIĆ“

#### IspraviSe – AI Detektor pravilnog držanja tela

ICBTECH studentski kutak (prizemlje), 16:00 – 22:00

Svi znamo koliko je bitno a istovremeno teško pravilno držati telo, pogotovo tokom dužeg sedenja i rada za računarom. Gotovi su dani da vas roditelji i profesori kritikuju za držanje tela. „IspraviSe“ je aplikacija koja, koristeći Vašu u veb kameru i veštačku inteligenciju, prepoznaje i obaveštava Vas kada je potrebno da se ispravite i zadržite pravilan stav tela.

Učesnici i profesor Nemanja Vasiljević, profesor informatike

#### Igraj! Sakupi! Recikliraj!

ICBTECH studentski kutak (prizemlje), 16:00 – 22:00

Društvena igra koja omogućava da na lak i zanimljiv način decu uvede u svet reciklaže.

Učesnici i profesor Milena Kanzel, profesor biologije

#### Mali paleontolozi

ICBTECH studentski kutak (prizemlje), 16:00 – 22:00

Pronađi ljudske tajne koje se kriju u pesku.

Učesnici i profesor Elvira Đuraković, profesor biologije

### HTEC GROUP

#### Šta sve znamo o generativnom AI do danas?

Amfiteatar A1, 18:00 – 19:00

Pojavom nove tehnologije dolazi do njenog usvajanja u raznim sferama ljudskog života. Cilj je da pokažemo kako veliki jezički modeli mogu da se iskoriste za rešavanje raznih zadataka.

#### Generativna AI u praksi

Amfiteatar A1, 19:00 – 20:00

Zadatak radionice biće da pokaže kako izgleda jedan lični asistent koji može za korisnika da vrati informacije koje su tražene prirodnim jezikom iz svoje baze znanja.

Marko Kekić, softver inženjer i Vladimir Đedijer, softver inženjer

### INSPIRA GRUPA

#### Svet AI Istraži, nauči, stvori

Inspira studentski kutak (I sprat), 16:00 – 22:00

Učestvuju u interaktivnim radionicama o AI alatima, gde ćeš kroz zanimljive zadatke istražiti kako veštačka inteligencija može olakšati svakodnevni život.

Tim i koordinator Ivana Stanković, specijalista za organizaciju internih događaja

### ERDSOFT DOO

**Saznaj, istraži, zabavi se, zaradi – doživi AI iskustvo!**

Laboratorija 1 (prizemlje), 16:00 – 22:00

Kratka prezentacija će ti pomoći da shvatiš koji tipovi veštačke inteligencije postoje, na koji način možeš da ih primenjuješ edukaciji poslu, ali i da vidiš koji su to potencijalni rizici. Testiraj AI alate i zabavi se uz omiljenu muziku! Interesuje te praktično znanje u eCommerce-u?

Tim i koordinator Aleksandar Zubelić, menadžer prodaje



Visoka tehnička škola  
strukovnih studija u Subotici  
Marka Oreškovića 16

DJ DŽABES  
mix za istraživače  
16 - 20 AULA

